

MINEURE EN INFORMATIQUE

Le programme d'informatique à l'École de science informatique et de génie électrique allie l'étude fondamentale du calcul et du traitement de l'information avec leurs applications au monde qui nous entoure. Les informaticiens et informaticiennes élaborent des systèmes informatiques efficaces, fiables, évolutifs et sécurisés pour organiser et analyser l'information. Le programme spécialisé approfondi aborde des sujets pointus ayant trait aux bases de données, à l'intelligence artificielle, à l'infographie, à la sécurité des systèmes informatiques, au calcul réparti et à l'algorithmique, et se termine par le projet de fin d'études.

Le programme d'informatique permet aux étudiants d'apprendre à concevoir et à mettre en oeuvre des systèmes logiciels en faisant appel à leur créativité et à leur capacité d'innovation. Ce programme très flexible comprend des options, des mineures ou une majeure, ce qui permet d'explorer les liens entre l'informatique et plusieurs autres domaines d'études.

Ce programme est offert en français et en anglais.

Les cours obligatoires sont offerts en français et en anglais.

Exigences du programme

Les exigences de ce programme ont été modifiées. Les exigences antérieures peuvent être consultées dans les annuaires 2019-2020 (<http://catalogue.uottawa.ca/fr/archives/>).

Le tableau qui suit présente uniquement les exigences disciplinaires. Veuillez consulter les règlements scolaires (<https://www.uottawa.ca/notre-universite/politiques-reglements/reglements-academiques/b2-programmes-etudes/>) pour connaître les règles de composition des baccalauréats pouvant inclure une mineure.

Ce programme peut uniquement être sélectionné comme deuxième module d'études dans le cadre d'un baccalauréat de 120 crédits permettant l'ajout d'une mineure.

L'admission directe n'est pas possible.

CSI 2510	Structures de données et algorithmes	3 crédits
CSI 2520	Paradigmes de programmation	3 crédits
ITI 1500	Systèmes numériques I	3 crédits
ITI 1520	Introduction à l'informatique I	3 crédits
ITI 1521	Introduction à l'informatique II	3 crédits
MAT 1748	Mathématiques discrètes pour l'informatique	3 crédits
6 crédits de cours optionnels parmi la liste de cours optionnels ¹		6 crédits
6 crédits de cours optionnels en informatique (CSI) ou génie logiciel (SEG) de niveau 3000 parmi la liste ¹		6 crédits

Total : **30 crédits**

Note(s)

¹

Séquences de cours au choix suggérées selon le domaine d'intérêt. Notez que certains cours exigent des préalables qui ne font pas partie des exigences spécifiques au programme. Les cours de niveau 4000 ne sont pas tous offerts à chaque année.

Liste de cours optionnels

Développement de logiciels pour les arts visuels :

MAT 1741	Introduction à l'algèbre linéaire	3 crédits
CSI 2501	Structures discrètes	3 crédits
CSI 3505	Conception et analyse des algorithmes I	3 crédits
CSI 4530	Graphiques interactifs	3 crédits

Bioinformatique :

MAT 1741	Introduction à l'algèbre linéaire	3 crédits
CSI 2501	Structures discrètes	3 crédits
CSI 3505	Conception et analyse des algorithmes I	3 crédits

Développement des systèmes d'information :

CSI 2532	Bases de données I	3 crédits
CSI 3530	Bases de données II	3 crédits
SEG 2505	Introduction au génie logiciel	3 crédits
SEG 3501	Ingénierie des exigences	3 crédits

Systèmes Web :

CSI 2532	Bases de données I	3 crédits
CSI 3540	Structures, techniques et normes du Web	3 crédits
SEG 2505	Introduction au génie logiciel	3 crédits
SEG 3525	Conception et analyse des interfaces usagers	3 crédits